



Wereld Karate Federatie

Kata Wedstrijd Reglement

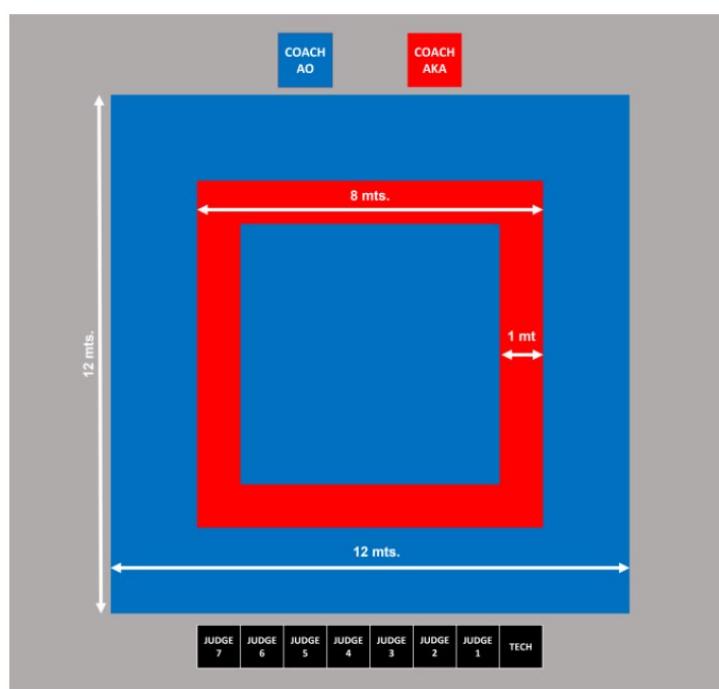
Geldig vanaf 1.1.2023

Inhoud

Inhoud	2
ARTIKEL 1: DE KATA WEDSTRIJDZONE	3
ARTIKEL 2: OFFICIËLE KLEDIJ	4
ARTIKEL 3: ORGANISATIE VAN KATA WEDSTRIJDEN	7
ARTIKEL 4: HET RECHTERSTEAM	14
ARTIKEL 5: HET SCOREN	15
ARTIKEL 6: WERKING VAN MATCHEN	19
ARTIKEL 7: OFFICIEEL PROTEST	20
ARTIKEL 8: LOKALE TOEPASSING VAN HET REGLEMENT	23
APPENDIX 1: OFFICIËLE KATA LIJST	24
APPENDIX 2: KATA WEDSTRIJD CATEGORIEËN	25
APPENDIX 3: KATA PROTEST FORMULIER	26

ARTIKEL 1: DE KATA WEDSTRIJDZONE

- 1.1. De wedstrijdvloer zal een WKF goedgekeurde matten vierkant zijn, met zijden van acht meter (van buitenaf gemeten). Er zal een duidelijke veiligheidszone zijn van twee meter aan elk zijde. Waar een verhoogde wedstrijdzone wordt gebruikt, moet de veiligheidszone een toegevoegde één (1) meter hebben aan elke zijde.
- 1.2. Rechters en de Software Technicus zitten naast elkaar aan een tafel op het einde van de mat in de richting van de Kampers met de Hoofdrechter (Rechter nr. 1) het dichtst bij de Software Technicus die aan het verste uiteinde van de tafel zit.
- 1.3. Alle Rechters en de Software Technicus worden op een lijn voor de officiële tafel geplaatst, liefst achter een enkele tafel.
- 1.4. Er mogen geen adverterende reclameborden, muren, pilaren... zijn binnen één meter van de buitenomtrek van de veiligheidszone.
- 1.5. Coaches zullen buiten de veiligheidszone zitten, aan de voor hen bestemde kant van de TATAMI in de richting van de officiële tafel. Waar de TATAMI-zone verhoogd is, zullen de Coaches buiten de verhoogde zone, achter hun respectievelijke Kampers, geplaatst worden.



ARTIKEL 2: OFFICIËLE KLEDIJ

2.1 Rechters

- 2.1.1 Het officiële uniform zal als volgt zijn:
- a) Marineblauwe blazer met één borstzak (kleurcode 19-4023 TPX)
 - b) Effen lichtgrijze broek zonder omslag (kleurcode 18-0201 TPX)
 - c) Een wit hemd met korte mouwen
 - d) Effen donkerblauwe of zwarte kousen en zwarte instapschoenen voor gebruik op de wedstrijdzone
 - e) Een officiële stropdas, gedragen zonder dasspeld
 - f) Een zwart fluitje met een discreet wit koord voor het fluitje
- 2.1.2 De volgende toevoegingen aan de kledij zijn toegestaan:
- a) Een eenvoudige trouwring
 - b) Vrijwillige religieuze hoofddekseis goedgekeurd door WKF
 - c) Een haarspeld en discrete oorbellen
 - d) Het haar moet van de schouders worden gedragen en make-up moet discreet zijn
 - e) Hakken van meer dan 4 cm mogen niet onder het uniform worden gedragen
- 2.1.3 Rechters moeten het officiële uniform op alle toernooien, briefings en cursussen dragen.
- 2.1.4 Voor multi-sport evenementen waar een cross-sport uniform wordt voorzien voor de Rechters op kosten van de LOC (lokaal Organiserende Commissie) met het gevoel en de uitstraling van het specifieke evenement. Het officieel uniform voor Rechters mag worden vervangen door dat gemeenschappelijke uniform, indien dit op voorhand is aangevraagd op papier bij de WKF door de evenement organisator en formeel goedgekeurd door de WKF.
- 2.1.5 Als de Hoofdrechter ermee instemt, mogen officials toegestaan worden hun blazers uit te doen.
- 2.1.6 De Scheidsrechterscommissie of de Hoofdscheidsrechter kan de deelname van iedere official die niet voldoet aan deze regeling weigeren.

2.2 Kampers

- 2.2.1 Kampers moeten een WKF goedgekeurde witte Karategi dragen zonder strepen, biesversieringen of persoonlijke borduursels anders dan specifiek toegestaan door de WKF-executive commissie (EC) en gespecificeerd in het bulletin van de wedstrijd:
- a) Voor alle officiële WKF-evenementen (Wereldkampioenschappen en Karate 1 – Premier League, Series A en Youth League), moet de Karategi geborduurde merken op de schouders hebben in respectievelijk rood of blauw afhankelijk van de trekking. Uitzonderingen zijn de huidige Senioren Wereldkampioenen en Premier League Grand Winners, die in de plaats van rood of blauw, gouden geborduurde merken moeten hebben.
 - b) Het nationaal embleem of de vlag van het land zal op de linkerborst gedragen worden en mag in totaal niet groter zijn dan 12 cm bij 8 cm.
 - c) Alleen de originele labels van de fabrikant kunnen op de Karategi worden weergegeven.

- d) Bovendien zal de identificatie uitgegeven door de Organiserende Commissie op de achterkant gedragen worden.
- e) Kampers of teams moeten een WKF goedgekeurde rode gordel (AKA) of blauwe gordel (AO) dragen zoals toegewezen door de trekking, zonder enige persoonlijke borduursels of reclame of markeringen anders dan het gebruikelijke label van de fabrikant. Gradengordels kunnen niet gedragen worden tijdens de uitvoering.
- f) De rode en blauwe gordels moeten ongeveer vijf centimeter breed zijn en een lengte hebben die voldoende is om vijftien centimeter vrij te hebben aan elke kant van de knoop, maar niet langer dan driekwart van het bovenbeen.
- g) De jas moet, wanneer het om het middel is geknoopt met de gordel, een minimale lengte hebben die de heupen bedekt, maar mag niet langer zijn dan driekwart van het bovenbeen.
- h) Vrouwelijke kampers mogen een effen wit T-shirt dragen onder de karatejas.
- i) Jassen zonder lintjes mogen niet worden gebruikt. De lintjes van de jas die de jas op zijn plaats houden, moeten aan het begin van de uitvoering geknoopt zijn.
- j) De maximale lengte van de mouwen van de jas mag niet langer zijn dan de plooi van de pols en niet korter dan halverwege de onderarm.
- k) De mouwen van de jas mogen niet worden opgerold.
- l) De broek moet lang genoeg zijn om minstens twee derde van het scheenbeen te bedekken en mag niet lager reiken dan het enkelbeen. Broekspijpen mogen niet worden opgerold.



- 2.2.2 Kata teamleden moeten allemaal hetzelfde type Karategi dragen. Waar strepen worden gebruikt, moeten deze voor alle teamleden dezelfde zijn.
- 2.2.3 De WKF-Executive Commissie mag toestemming geven voor het tonen van speciale labels of handelsmerken van goedgekeurde sponsors.
- 2.2.4 Kampers mogen vrijwillige religieuze hoofddeksels dragen die WKF goedgekeurd zijn: een zwarte hoofddoek van effen stof die het haar bedekt, maar niet het nek- of keelgebied.

- 2.2.5 Brillen zijn verboden. Zachte contactlenzen kunnen gedragen worden op eigen risico van de Kamper.
- 2.2.6 Kampers moeten hun haar proper houden en op een lengte knippen dat het de uitvoering niet hindert. Hachimaki (hoofdband) zal niet worden toegelaten.
- 2.2.7 Haarschuivers zijn verboden, evenals metalen haarspelden. Linten, kralen en andere versieringen zijn verboden. Eén of twee discrete rubberen rekkers in een enkele paardenstaart is toegestaan.
- 2.2.8 Het dragen van elke niet-toegestane kledij of uitrusting is verboden.
- 2.2.9 Het gebruik van zwachtels, opvullingen of steunverbanden omwille van een kwetsuur, moet worden goedgekeurd door de Scheidsrechter op advies van de Toernooidokter.
- 2.2.10 Kampers die op de wedstrijdzone aantreden met onregelmatige Karategi, zullen één minuut krijgen om de kledij te corrigeren en de Coach verliest automatisch het recht om de uitvoering te coachen.

2.3 Coaches

- 2.3.1 Coaches zullen te allen tijde gedurende het toernooi, het officiële trainingspak van hun Nationale Federatie dragen en hun officiële identificatie tonen met uitzondering van medaillekampen van officiële WKF-evenementen, waar mannelijke Coaches een donker kostuum, hemd en das moeten dragen, terwijl vrouwelijke Coaches mogen kiezen tussen een kleed, broekpak of een combinatie van een vest en rok in donkere kleuren.
- 2.3.2 De volgende toevoegingen aan de kledij zijn toegestaan:
 - a) Een eenvoudige trouwring
 - b) Vrijwillige religieuze hoofddekels goedgekeurd door WKF
- 2.3.3 De WKF Wedstrijd Supervisor, of de Organiserende Commissie, kunnen de Coaches toestaan om i.p.v. de jas van het trainingspak te dragen, het officiële team T-shirt van de federatie te dragen of een effen T-shirt zonder tekst of logo's.

ARTIKEL 3: ORGANISATIE VAN KATA WEDSTRIJDEN

3.1 Algemeen

- 3.1.1 Kata is geen dans of theatrale uitvoering. Het moet voldoen aan de traditionele waarden en principes. Het moet realistisch zijn op vlak van vechten en concentratie, kracht en potentiële impact vertonen in zijn technieken. Het moet sterkte, kracht en snelheid, alsook gratie, ritme en balans vertonen.
- 3.1.2 Kampers moeten op elk moment de instructies van de Hoofdrechter volgen.

3.2 Definities

- 3.2.1 *Een “uitvoering” verwijst naar een individuele of een team uitvoering van een kata.*
- 3.2.2 *Een “ronde” is een afzonderlijke fase in een wedstrijd die leidt tot de uiteindelijke identificatie van finalisten. In een eliminatie Kata wedstrijd, elimineert een ronde vijftig percent van de Kampers in die ronde, waarbij byes als Kampers worden gerekend. In deze context is een ronde zowel van toepassing in een fase in de primaire eliminatie als in herkansingen. In een matrix of “Round-robin” wedstrijd, staat een ronde alle Kampers toe één uitvoering te doen tegen elk van de andere Kampers.*
- 3.2.3 *De term “groep” wordt hier gebruikt in verband met de maximum vier Kampers die deelnemen in één van de acht groepen in de Round-robin eliminatiefase die gebruikt wordt voor de individuele Premier League wedstrijd.*
- 3.2.4 *De term “poule” wordt gebruikt voor elke helft van de Kampers die zijn gegroepeerd voor de eliminatiefase.*

3.3 Wedstrijdformaten

- 3.3.1 Kata wedstrijd kan worden georganiseerd in verschillende formaten:
- Groepen van 8 Kampers Eliminatiesysteem (gebruikt voor alle wedstrijden met uitzondering van de Individuele kata in Premier League en multi-sport evenementen)
 - Groepen van 4 Kampers Round-robin Eliminatiesysteem (gebruikt voor individuele Premier League wedstrijden)
 - Twee-poule Round-robin systeem (gebruikt voor multi-sport spelen)
- Indien een variatie in het wedstrijdformaat anders dan beschreven in deze regels zal worden gebruikt voor een specifiek toernooi, dan moet dit duidelijk vermeld worden in het toernooibulletin.
- 3.3.2 Kata wedstrijd neemt de vorm van team matches en individuele kampen. Team matches bestaan uit wedstrijden tussen teams van 3 of 4 kampers waarvan 3 strijden per keer. Elk team is exclusief mannelijk of exclusief vrouwelijk. De Individuele Kata wedstrijd bestaat uit individuele uitvoeringen in afzonderlijk mannelijke en vrouwelijke divisies. De lijst van de officiële categorieën kan worden teruggevonden in APPENDIX 2.

3.4 Spreiding en volgorde van uitvoering

- 3.4.1 Voor Wereld en Continentale Kampioenschappen en Karate 1-Premier League, worden de acht top gerangschikte Kampers in de WKF Wereld Ranking aanwezig op de dag van de wedstrijd, gespreid.
- 3.4.2 Het elektronisch Kata beoordelingssysteem zou willekeurig de volgorde van uitvoering moeten bepalen binnen een groep na de initiële ronde tot, en dus exclusief, de medaillekampen.

3.5 Aangeven van uit te voeren kata

- 3.5.1 Het is enkel de verantwoordelijkheid van de Coach, en in afwezigheid van de Coach, van de Kamper of het Team, om er zeker van te zijn dat de Kata als aangegeven aan de Renner, toepasselijk is voor de specifieke ronde.
- 3.5.2 Indien er een discrepantie is tussen het nummer en de naam van de kata geregistreerd voor de uitvoering, zal het nummer, zoals op de WKF Kata lijst de overhand hebben.

3.6 Falen om op tijd te verschijnen

- 3.6.1 Individuele Kampers of teams die zich niet melden wanneer ze worden afgeroepen, of die beslissen om niet verder te doen, zullen worden gediskwalificeerd (KIKEN) voor die categorie. Diskwalificatie door KIKEN betekent dat de Kampers worden gediskwalificeerd voor die categorie, hoewel het geen invloed heeft op de deelname in een andere categorie.

3.7 Team kata

- 3.7.1 Kata teams bestaan uit 3 of 4 Kampers, waarvan 3 strijden in elke ronde. Wanneer een team 4 Kampers heeft, mogen eender welke 3 gebruikt worden voor elke ronde.
- 3.7.2 In Team Kata, moeten alle 3 de teamleden de Kata starten in dezelfde richting en naar de Rechters toe. In het geval van een blessure of ziekte, mag een Kata team één reserve hebben om de geblesseerde of zieke persoon te vervangen.
- 3.7.3 De leden van het team moeten competentie demonstreren in alle aspecten van de Kata uitvoering, zowel als synchronisatie.
- 3.7.4 In de medaillekampen van Team Kata wedstrijden, zullen de Teams hun gekozen Kata uitvoeren op de gewoonlijke manier. Daarna zullen ze een demonstratie van de betekenis van de Kata uitvoeren (Bunkai).
- 3.7.5 Er is geen groet tussen de Kata en de Bunkai. Beide elementen maken deel uit van dezelfde uitvoering.
- 3.7.6 De totale toegestane tijd voor de Kata & Bunkai demonstratie samen is 5 minuten.
- 3.7.7 De officiële timekeeper zal de aftellende klok starten wanneer de teamleden de groet uitvoeren bij het starten van de Kata en zal de klok stoppen bij de laatste groet na de Bunkai uitvoering.
- 3.7.8 Bewusteloos spelen tijdens de uitvoering van Bunkai is ongepast: Na te zijn neergegaan zou de kamper oftewel op één knie moeten gaan zitten of moeten rechtstaan.

- 3.7.9 Hoewel een neerhalende schaarteknik naar de nek (Kani Basami) zone gedurende Bunkai verboden is, is een neerhalende schaar naar het lichaam of de benen toegestaan.

3.8 Groepen met 8 Kampers Eliminatiesysteem

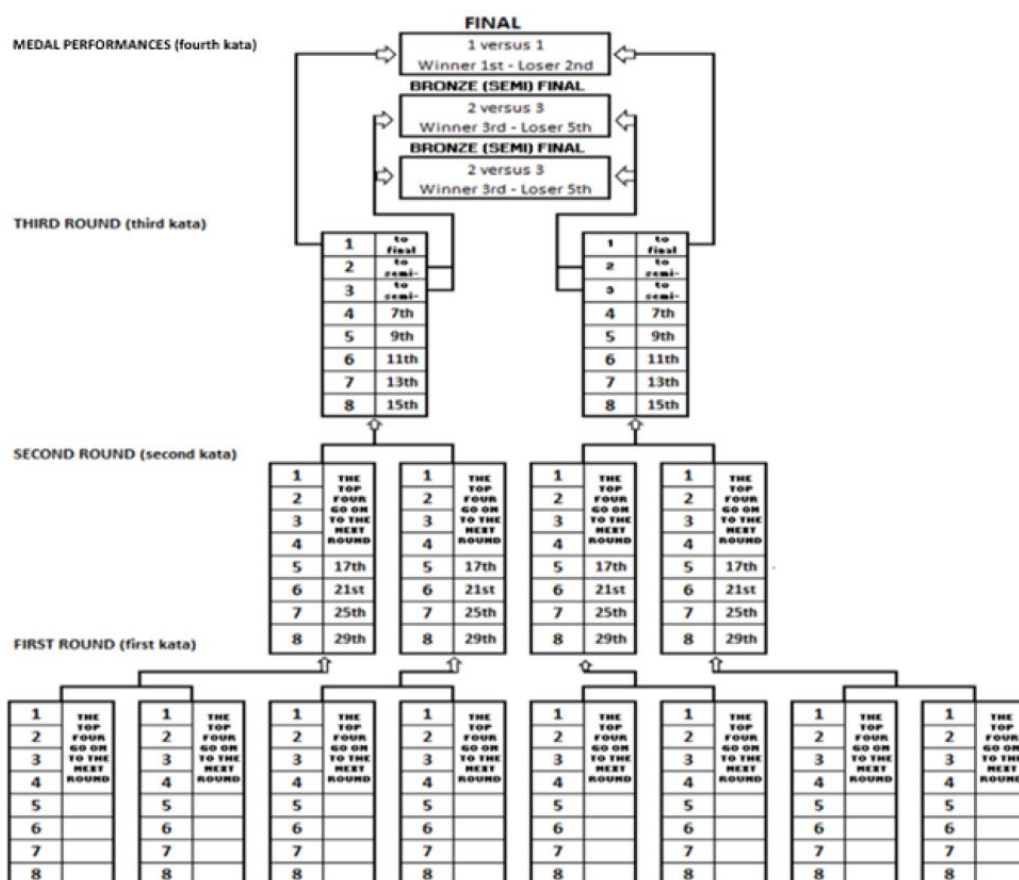
- 3.8.1 Noteer dat de "Kamper" hieronder, zowel staat voor individuen als teams.
- 3.8.2 Het aantal Kampers zal het aantal groepen bepalen waaruit de eliminatierondes bestaan. De volgende tabel vat het aantal poules en groepen samen afhankelijk van het aantal Kampers:

Aantal Kampers	Aantal groepen	Aantal uitgevoerde Kata om te winnen	Kampers in de tweede ronde
2	1	1	Nul (Geen tweede ronde)
3	1	1	Nul (Geen tweede ronde)
4	2	2	Medaillekamp (enkel voor goud)
5 tot 10	2	2	Medaillekamp
11 tot 24	2	3	8 Kampers
25 tot 48	4	4	16 Kampers
49 tot 96	8	4	32 Kampers
97 tot 192	16	5	64 Kampers
193 of meer	32	6	128 Kampers

De Kampers moeten in elke ronde een verschillende Kata uitvoeren.

- 3.8.3 Groepen van acht (met de uitzonderingen uitgelegd voor minder dan 11 of meer dan 96) zullen strijden en voor elke ronde het aantal Kampers in de groep verminderen tot 4 die doorgaan naar de volgende ronde - tot enkel twee groepen van Kampers (individueel of teams) overblijven, waarna de Kampers met de hoogste score in elk van de twee respectievelijke groepen tegen elkaar uitkomen om te strijden voor de 1^{ste} plaats (de verliezer neemt de 2^{de} plaats) en de Kampers met de tweede hoogste score van elk van de 2 groepen zal uitkomen tegen de derde hoogste score van de andere groep om te strijden voor de twee 3^{de} plaatsen (bronzen finales).
- 3.8.4 In het geval dat er 3 of minder Kampers zijn, wordt één enkele Kata uitgevoerd om de 1^{ste} tot en met de 3^{de} plaats te bepalen.
- 3.8.5 Met 4 Kampers worden twee groepen van twee gevormd voor de eerste ronde en de twee winnaars komen tegen elkaar uit voor de 1^{ste} plaats terwijl de twee verliezers 3^{de} worden.
- 3.8.6 Met 5-10 kampers worden twee groepen gevormd en de drie hoogst scorende van elke groep gaan verder naar de medaillematches. De groep zal dan de normale procedure volgen dat de hoogst scorende Kamper van elke groep zal strijden voor de 1^{ste} en de 2^{de} plaats - en nummer 2 zal uitkomen tegen nummer 3 van de andere groep en visa versa - tenzij er slechts 5 Kampers in totaal zijn - in welk geval de nummer 2 kamper in de grootste groep zijn/haar 3^{de} plaats zal winnen door een Bye (walk-over).
- 3.8.7 Indien het aantal kampers 11-24 is, worden twee groepen gevormd. Na de eerste Kata vormen de top 4 kampers twee groepen van vier waarna de tweede Kata de ranking zal bepalen voor de 6 kampers (3 van elke groep) die zullen doorgaan om te strijden in de derde ronde voor de medailles op de normale manier.

- 3.8.8 Indien het aantal kampers 25-48 is, worden vier groepen gevormd. Na de eerste Kata zullen de top 4 kampers van elke groep doorgaan naar de tweede ronde. In de tweede ronde, zijn 16 Kampers onderverdeeld in 2 groepen op 2 Tatami (8 Kampers voor elke groep) en de tweede Kata zal worden uitgevoerd. Na de tweede ronde zullen de 4 beste kampers van elke groep (8 in totaal) doorgaan naar de derde ronde. In de derde ronde, worden deze 8 Kampers onderverdeeld in 2 groepen (4 deelnemers voor elke groep) en voeren ze de derde Kata uit. Na de derde ronde gaan de 3 beste kampers van elke groep door naar de medaillekampen, hun vierde Kata uitvoerend.
- 3.8.9 Het basisaantal Kampers per groep is 8 - maar waar het aantal Kampers meer is dan 64, maar onder 97, wordt het aantal Kampers boven 64 verdeeld over de 8 groepen tot een maximum van 12 per groep.
- 3.8.10 Indien het aantal Kampers 97 tot 192 is, wordt het aantal groepen verdubbeld naar 16 - waardoor er een lager aantal Kampers per groep is - maar nog steeds de vier beste van elke groep selecterend waardoor er uiteindelijk 8 groepen zijn met 8 Kampers (een totaal van 64 Kampers) voor de volgende ronde.
- 3.8.11 Indien het aantal Kampers 193 of meer is, wordt het aantal groepen opnieuw verdubbeld naar 32 om het aantal kampers per groep te verminderen, waar nog steeds de eerste vier van elke groep geselecteerd worden waardoor er wordt geëindigd met 16 groepen met een totaal van 128 Kampers voor de volgende ronde.
- 3.8.12 De volgende tabel illustreert het wedstrijdformaat:



3.8.13 Medaille uitvoeringen: De winnaars van de twee poules strijden voor goud en zilver. Nummer 2 in één van de laatste twee groepen zal dan tegen nummer 3 van de andere van de twee laatste groepen uitkomen om te strijden voor de twee bronzen medailles.

3.8.14 De verliezers van de bronzen finales zullen 5^{de} geplaatst worden.

3.9 Groepen met 4 Kampers Round-Robin Eliminatiesysteem

- 3.9.1 De Kampers zullen tegen elkaar uitkomen voor het uitvoeren van een Kata naar keuze.
- De winnaar van elke uitvoering zal bepaald worden door de hoogste score.
 - De winnaar van elke uitvoering zal 3 punten krijgen.
 - Het is niet mogelijk om een Kata te herhalen tijdens de eliminatiefase.
 - Kampers die zich kwalificeren tijdens de eliminatiefase, zullen één Kata die werd uitgevoerd tijdens de eliminatiefase mogen herhalen. Het zal niet worden toegestaan om dezelfde Kata twee keer na elkaar te doen.
 - De Kamper met het hoogst aantal punten, wanneer de groep beëindigd is, zal de groepswinnaar zijn (3 punten per gewonnen uitvoering).

Het is mogelijk om een Kata te herhalen van de Round-robin in de volgende uitvoeringen, maar dezelfde Kata mag nooit twee keer na elkaar worden uitgevoerd.

3.9.2 In het geval van een gelijkstaand tussen twee of meerdere Kampers, zal de groepswinnaar bepaald worden volgens sectie 5.5.

3.9.3 In toernooien waar groepen van 4 Kampers Round-robin eliminatie wordt gebruikt, worden de maximum 32 deelnemers verdeeld over 8 groepen van 4 kampers. De winnaars van elk van de acht groepen gaan verder in de normale kwartfinales, halve finales en finale. De verliezers van de finalisten in de kwart- en halve finales zullen tegen elkaar strijden voor de bronzen medailles.

3.9.4 Indien er een oneven aantal deelnemers is (omwille van opgave of blessure) zal deze plaats beschouwd worden als een gewonnen uitvoering voor de Kampers voor de uitvoeringen die niet zullen plaatsvinden. Moest dit gebeuren tijdens de wedstrijd zelf - zullen alle uitvoeringen tegen de Kamper die de Round-robin niet afmaakt, niet worden meegeteld voor de vorige tegenstanders.

3.9.5 De winnaar en tweede plaatsen van elke poule worden bepaald door het meest aantal gewonnen uitvoeringen. Indien het aantal gewonnen uitvoeringen gelijk is, zal de gelijkstaand worden opgelost volgens punt 5.5.

3.9.6 De winnaars van de halve finales zullen vervolgens verder gaan naar de finale waar zij zullen strijden voor goud en zilver.

3.9.7 Diegenen die hebben verloren tegen de finalisten in de kwartfinales en de halve finales zullen strijden voor de bronzen medailles (Eén voor groep 1-4 en één voor groep 5-8).

3.9.8 Het is mogelijk voor een Kamper om gediskwalificeerd te worden van een kamp en de wedstrijd verder te zetten in een andere categorie. In dit geval, wint zijn/haar tegenstander deze uitvoering, en de andere resultaten worden behouden.

3.9.9 Indien een reeds gekwalificeerde Kamper gediskwalificeerd wordt door wangedrag aan het einde van de Round-robin ronde (SHIKKAKU):

- De halve finale tegenstander zal doorgaan naar de finale via bye ("walkover")
- De twee andere Kampers zullen strijden in de andere Halve finale
- Slechts één bronzen medaille zal worden toegekend.

3.9.10 De volgende tabel toont de toewijzing in de groepen aan van 32 naar 3 Kampers en de bepaling van de kwalificatie van de Round-robin volgens de volgende ronde:

Number of Competitors/Groups	Competitors per group								Notes
8 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 24-32 Competitors
Seed ►	6	3	7	2	5	4	8	1	
32	4	4	4	4	4	4	4	4	The first of each Group qualify.
31	4	4	4	4	4	4	4	4	
30	4	4	4	3	4	4	4	3	
29	4	3	4	3	4	4	4	3	
28	4	3	4	3	4	3	4	3	
27	4	3	4	3	3	3	4	3	
26	3	3	4	3	3	3	4	3	
25	3	3	3	3	3	3	4	3	
24	3	3	3	3	3	3	3	3	
6 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 23-28 Competitors
Seed ►	6	3		2	5	4		1	
23	4	4			4	4	4	3	The first of each Group and the two best seconds qualify.
22	4	4			3	4	4	3	
21	4	3			3	4	4	3	
20	4	3			3	4	3	3	
19	4	3			3	3	3	3	
18	3	3			3	3	3	3	
5 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 17 Competitors
Seed ►		3		2	5	4		1	
17		3		3	4	4		3	The first of each Group and the three best seconds qualify.
4 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 12-16 Competitors
Seed ►		3		2		4		1	
16		4				4		4	The first and second of each Group.
15		4				4		3	
14		4			3		4	3	
13		3			3		4	3	
12		3			3		3	3	
3 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 9-11 Competitors
Seed ►		3		2				1	
11		4		4				3	The first and second of each Group, as well as the best two number threes qualify.
10		4		3				3	
9		3		3				3	
2 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 6-8 Competitors
Seed ►				2				1	
8				4				4	The first and second of each Group, will compete directly in the semifinals.
7				4				3	
6				3				3	
1 Group	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 3-5 Competitors
Seed ►								1	
5								5	Final between first and second of the Group, and only one bronze medal bout.
4								4	
3								3	

3.10 Twee poule Round-robin wedstrijd

3.10.1 Voor multi-sport spelen, zoals continentale spelen, Olympische Spelen, of andere multi-sport evenementen, zal het wedstrijdformaat bepaald worden voor elk evenement afhankelijk van de modaliteiten en beperkingen in deelname.

3.10.2 Het normaal gezien gebruikte formaat is een twee-poule systeem waar de winnaars van elke poule naar de finale gaan, terwijl de nummer 2 van de ene poule zal uitkomen tegen de nummer 3 van de andere poule en visa versa om te strijden voor de twee bronzen medailles.

3.11 Kata wedstrijd voor diegene onder 14-jarige leeftijd

- 3.11.1 Er zijn geen specifieke afwijkingen van de standaardregels, maar een beperking van de Kata lijst tot minder gevorderde Kata mag gebruikt worden.

3.12 Kata wedstrijd voor diegene onder 12-jarige leeftijd

- 3.12.1 Er zijn geen specifieke afwijkingen van de standaardregels, maar een beperking van de Kata lijst tot minder gevorderde Kata mag gebruikt worden.

ARTIKEL 4: HET RECHTERSTEAM

- 4.1 Voor alle officiële WKF-wedstrijden zal het team van zeven Rechters voor elke ronde willekeurig geselecteerd worden door een computerprogramma.
- 4.2 Alhoewel, voor wedstrijden niet meetellend voor de WKF Wereld Ranking of Olympische status, mag het aantal Rechters verminderd worden tot 5 - nog steeds met de eliminatie van de hoogste en de laagste score.
- 4.3 Hetzelfde team van Rechters moet worden behouden voor alle Kampers in een groep voor elke enkele ronde - of groep in Round-robin.
- 4.4 Voor medaillekampen mag geen enkele Rechter dezelfde nationaliteit hebben als de kampers of enig andere belangenvermenging zoals hetzelfde land van woonplaats, familiebanden inclusief aangetrouwd of een atleet/coach relatie hebben.
- 4.5 Voor elke mat wordt één Rechter aangeduid als de Hoofdrechter en deze zal de leiding nemen in het uitvoeren van eender welke noodzakelijke communicatie met de Software technicus en zal alle onvoorziene problemen oplossen tussen de Rechters.
- 4.6 Rechters aanstelling en team toewijzing voor de elimineringsrondes: De RC Secretaris zal aan de Software technicus die het elektronisch trekking-systeem behandelt een lijst bezorgen met de Rechters beschikbaar per Tatami. Deze lijst wordt gemaakt door de RC Secretaris eens de Kamperstrekking is afgerond en op het einde van de Scheidsrechters briefing. Deze lijst mag enkel Rechters bevatten die aanwezig waren op de briefing en moet voldoen aan bovenstaande criteria. Vervolgens, voor de Rechterstrekking, zal de Software Technicus de lijst invoeren in het systeem en zeven Rechters van elke Tatami-verdeling zullen willekeurig geselecteerd worden als oordelend team.
- 4.7 Voor medaille uitvoeringen zullen de Tatami Managers aan de RC Voorzitter en de RC Secretaris een lijst bezorgen met de beschikbare officials van hun Tatami nadat de laatste uitvoering van de elimineringsronde is afgelopen. Eens deze lijst is goedgekeurd door de RC Voorzitter, zal deze aan de Software Technicus gegeven worden om in het systeem te worden ingevoerd. Het systeem zal dan willekeurig een oordelend team aanduiden, welke enkel zeven Rechters zal bevatten.
- 4.8 Naast de Software Technicus en de Aankondiger van resultaten – wordt, voor teamwedstrijden, het team voor medaillerondes ook bijgestaan door een Timekeeper die de maximale uitvoeringstijd in de gaten houdt.
- 4.9 Indien nuttig geacht, mogen de Aankondiger en de Software Technicus die het elektronisch rechtersysteem hanteert, dezelfde persoon zijn.
- 4.10 Verder moeten de organisatoren Renners voorzien voor elke wedstrijdzone die bekend zijn met de WKF Kata lijst om de gekozen Kata van de Kampers voor elke ronde te verzamelen en noteren en deze lijst naar de Software technicus te brengen. De Tatami Manager is verantwoordelijk voor het toezicht op de werking van de Renner(s).

ARTIKEL 5: HET SCOREN

5.1 Officiële Kata lijst

- 5.1.1 Enkel Kata van de WKF officiële Kata lijst mogen worden uitgevoerd. De officiële Kata lijst kan worden teruggevonden in APPENDIX 1.
- 5.1.2 Namen van sommige Kata zijn gedupliceerd door de variatie eigen aan de spelling in Romanisering. In diverse gevallen kan een Kata gekend zijn onder een verschillende naam van stijl (Ryu-ha) tot stijl - en in uitzonderlijke gevallen kan een identieke naam in feite een verschillende Kata zijn van stijl tot stijl.

5.2 Beoordeling

- 5.2.1 De uitvoering wordt geëvalueerd vanaf de groet waarbij de Kata start tot de groet waarbij de Kata wordt beëindigd, met uitzondering van team medaillematches, waar de uitvoering, alsook de tijdregistratie starten bij de groet in het begin van de Kata en eindigen wanneer de uitvoerders groeten na het beëindigen van de Bunkai.
- 5.2.2 Lichte variatie als aangeleerd door de Kamper zijn Karate stijl (Ryu-ha) zullen worden toegestaan.

5.3 Puntensysteem

- 5.3.1 Uitvoeringen krijgen een score gebruikmakend van een schaal van 5.0 tot 10.0 met verhogingen van 0.1 - waar 5.0 de laagst mogelijke score voorstelt voor een Kata die wordt aanvaard als uitgevoerd - en 10.0 een perfecte uitvoering voorstelt. Een diskwalificatie wordt aangegeven door een 0.0 score.
- 5.3.2 Het systeem zal de hoogste en de laagste scores verwijderen.

RECHTER 1	RECHTER 2	RECHTER 3	RECHTER 4	RECHTER 5	RECHTER 6	RECHTER 7	TOTAAL
7.6	7.6	8.2	7.7	7.5	7.8	8.1	38.8

- 5.3.3 Bunkai moet een gelijke belangrijkheid krijgen als de Kata zelf.

5.4 Scoreniveaus

- 5.4.1 Met als doel een uniforme toepassing van de schaal gebruikt bij het scoren, gelden volgende richtlijnen:
- | | | |
|-----------|-------------------|---|
| ➤ 10 | Perfect | Perfectie van een uitvoering |
| ➤ 9 - 9.9 | Uitstekend | Wereldklasse medaillewedstrijd |
| ➤ 8 - 8.9 | Zeer goed | Hoog niveau internationale wedstrijd |
| ➤ 7 - 7.9 | Goed | Verwacht niveau voor internationale wedstrijd |
| ➤ 6 - 6.9 | Acceptabel | Uitgevoerd zonder onderscheiding |
| ➤ 5 - 5.9 | Onvoldoende | Uitgevoerd met discrepanties |
| ➤ 0 | Gediskwalificeerd | |

5.5 Gelijkstanden oplossen

- 5.5.1 Groepen met 8 Kampers Eliminatiesysteem

Gelijkstanden worden opgelost door de volgende stappen om de winnaar te bepalen:

1. Diegene met de hoogste score wanneer ook de laagste score bekomen in de uitvoering tussen de twee Kampers wordt meegeteld (Resultaten gegeven door 6 van de 7 Rechters).
2. Diegene met de hoogste score wanneer zowel de laagste als de hoogste score bekomen in de uitvoering tussen de twee Kampers worden meegeteld (Resultaten gegeven door alle 7 de Rechters).
3. Hoogste Wereld Ranking op de datum van de wedstrijd.
4. Munt opgooien (willekeurige selectie).

5.5.2 Groepen met 4 Kampers Round-robin Eliminatiesysteem

1. Uitvoeringsresultaat tussen het Kamper paar.
2. Aantal totaalpunten voor overwinningen (elk 3 punten) (Inclusief alle kampen in de groep).
3. Diegene met de hoogste score wanneer ook de laagste score bekomen in de uitvoering tussen de twee Kampers wordt meegeteld (Resultaten gegeven door 6 van de 7 Rechters).
4. Diegene met de hoogste score wanneer zowel de laagste als de hoogste score bekomen in de uitvoering tussen de twee Kampers worden meegeteld (Resultaten gegeven door alle 7 de Rechters).
5. Hoogste Wereld Ranking op de dag van de wedstrijd.
6. Munt opgooien (willekeurige selectie).

5.5.3 Twee poule round-robin systeem:

Afhankelijk van de regels voor het individuele evenement.

- 5.5.4 Wanneer gelijkstanden worden opgelost, worden de Kampers hun originele score behouden. Overwegingen van andere scores voor het bepalen van de winnaar tussen gelijk scorende Kampers, veranderen niets aan de officiële score.

5.6 Criteria voor evaluatie

Kata Uitvoering	Bunkai Uitvoering (Van toepassing bij team uitvoeringen voor medailles)
1. Standen 2. Technieken 3. Overgangsbewegingen 4. Timing en synchronisatie 5. Correcte ademhaling 6. Focus (KIME) 7. Conformiteit: consistentie in de uitvoering van de KIHON 8. Kracht 9. Snelheid 10. Balans	1. Standen 2. Technieken 3. Overgangsbewegingen 4. Timing & afstand (Ma-Ai) 5. Controle 6. Focus (KIME) 7. Conformiteit (tot de Kata): Gebruikmaken van de effectieve bewegingen zoals uitgevoerd in de Kata. 8. Kracht 9. Snelheid 10. Balans

5.7 Fouten

De volgende fouten, indien duidelijk, moeten worden beschouwd:

1. Licht evenwichtsverlies.
2. Uitvoeren van een beweging op een incorrecte of incomplete manier zoals het falen van het volledig uitvoeren van een blok of naast het doel stoten.
3. Asynchrone bewegingen, zoals het eindigen van een techniek voor de lichaamstransitie compleet is, of in het geval van team Kata; falen om een beweging als eenheid uit te voeren.
4. Gebruikmaken van hoorbare signalen (van eender welke persoon, inclusief andere teamleden) of theatraal gedrag zoals stampen met de voeten, op de borst, armen of Karategi slaan, of ongepaste uitademing, moeten worden gezien als ernstige fouten door de Rechters in hun evaluatie van de uitvoering van de Kata - op hetzelfde niveau als men een tijdelijk verlies in evenwicht zou bestraffen.
5. Gordel komt los in de mate dat het van de heup komt tijdens de uitvoering.
6. Tijdverspilling, inclusief langdurig marcheren, overdreven groeten of een langdurige pauze voor het starten van de uitvoering.
7. Een blessure veroorzaken door gebrek aan gecontroleerde technieken tijdens Bunkai.
8. Gesimuleerde bewusteloosheid voor meer dan 2 seconden per keer tijdens de Bunkai.

5.8 Diskwalificatie

Een Kamper of een team van Kampers kan worden gediskwalificeerd voor elk van volgende redenen:

1. De Kata niet aankondigen, de verkeerde Kata aankondigen - of een andere Kata uitvoeren dan vooraf aangekondigd aan de officiële tafel.
2. Niet groeten bij het begin en het einde van de Kata uitvoering.
3. De Kata niet starten in de richting van de Rechters.
4. Een duidelijke pauze of stop tijdens de uitvoering.
5. Weglaten of toevoegen van bewegingen - of anderszijds het wezenlijk veranderen van de uitvoering, van zijn originele vorm.
6. Een duidelijk evenwichtsverlies dat een val of een herstelstap veroorzaakt.
7. De gordel die afvalt tijdens de uitvoering.
8. Overschrijden van de totale gelimiteerde tijd van 5 minuten voor Kata en Bunkai.
9. Een neerhalende schaartechniek naar de nek zone in Bunkai (Jodan Kani Basami).
10. Falen tot het volgen van de instructies van de Hoofdrechter of andere misdragingen (SHIKKAKU).

5.9 Overdreven vieren en politieke of religieuze demonstraties

- 5.9.1 Kampers worden geacht de ceremonie van groeten voor en na een uitvoering te respecteren. Elke overdreven viering, zoals op één knie vallen..., of politieke of religieuze expressies, gedurende of meteen na een uitvoering, zijn verboden en zullen onderhevig zijn aan een boete gelijk aan het bedrag bepaald door de Executive Commissie voor de protestvergoeding. De Tatami Manager of Hoofdscheidsrechter zal de officiële tafel op de hoogte brengen.

ARTIKEL 6: WERKING VAN MATCHEN

- 6.1 Bij het verdelen van het Acht-Groepen Eliminatiesysteem worden de Kampers of teams in groepen van acht (of maximum 12) toegewezen per wedstrijdzone, verdeeld in twee poules.
- 6.2 Bij het gebruiken van het Vier-Groepen Round Robin Eliminatiesysteem worden de Kampers of teams in groepen van vier toegewezen per wedstrijdzone, verdeeld in twee poules.
- 6.3 Voor elke ronde moeten de Kampers of teams hun gekozen Kata doorgeven aan de toegewezen Renners, die vervolgens de informatie zullen doorgeven aan de Software Technicus van het elektronische rechtersysteem. De volgorde van uitvoeren in een groep is willekeurig bepaald met uitzondering van elke toepasselijke spreiding in de eerste ronde van de eliminatie.
- 6.4 Bij de start van elke ronde zullen de Kampers of teams oplijnen aan de matchzone perimeter in de richting van de Rechters. (Een ronde wordt beschouwd als één uitvoering van alle Kampers van een groep.) Na de groeten, initieel "SHOMEN NI REI" - en vervolgens; "OTOGAI NI REI", zullen de Kampers een stap naar achteren doen buiten de Matchzone.
- 6.5 Wanneer afgeroepen, zal elke Kamper – of team – naar het startpunt van de Kata stappen in de richting van de Rechters.
- 6.6 Het startpunt van de uitvoering is overal binnen de perimeter van de wedstrijdzone.
- 6.7 Na de groet moet de Kamper duidelijk de naam van de Kata aankondigen die zal worden uitgevoerd en dan de uitvoering starten.
- 6.8 Op het einde van de uitvoering, die wordt bepaald door de finale groet in de Kata, moet(en) de Kamper(s) wachten op de aankondiging van de evaluatie, groeten, en dan de Tatami verlaten.
- 6.9 Bij het gebruik van het Groep van 8 Kampers Eliminatiesysteem, zullen op het einde van elke groep alle Kampers oplijnen - en zal de operator (spreker) de top Kampers aankondigen die zullen doorgaan naar de volgende ronde. De naam van de top vier zal getoond worden op de monitor. De Kampers zullen dan buigen en de mat verlaten.

ARTIKEL 7: OFFICIEEL PROTEST

7.1 Algemene proviesies

- 7.1.1 Niemand mag protesteren over een Oordeel tegen de leden van het Scheidsrechterende Team.
- 7.1.2 Indien een Scheidsrechterende procedure tegenstrijdig schijnt te zijn met de regels, zijn de Kamper zijn Coach of zijn/haar officiële vertegenwoordiger de enigen die toegestaan worden een protest te maken.
- 7.1.3 Het protest zal de vorm nemen van een geschreven rapport, ingediend onmiddellijk na de uitvoering in welke het protest werd gegenereerd. De enige uitzondering is wanneer het protest over een administratieve fout gaat.
- 7.1.4 Elk protest over de toepassing van de regels moet niet noodzakelijk de voortgang van de wedstrijd beïnvloeden en de intentie om te protesteren zou moeten worden aangekondigd door de Coach of de NF-vertegenwoordiger onmiddellijk na het einde van de uitvoering.
- 7.1.5 De Coach/NF vertegenwoordiger zal het officieel protest formulier [APPENDIX 3] vragen aan de Tatami Manager en wordt verwacht het te hebben voltooid, getekend en afgegeven aan de Tatami Manager met de corresponderende vergoeding binnen de 5 minuten na het aankondigen van de intentie om te protesteren.
- 7.1.6 Het falen van een Coach/NF vertegenwoordiger om het protest in een tijdelijke periode te bezorgen, kan leiden tot de afwijzing ervan indien zulke vertraging, in het oordeel van de Appeals Jury, zonder redelijke justificatie is en de voortgang van de wedstrijd belemmert.
- 7.1.7 De Tatami Manager zal onmiddellijk alle namen van de officials invullen en het voltooide protest formulier overhandigen aan een vertegenwoordiger van de Appeals Jury. De Appeals Jury zal zonder vertraging de omstandigheden nakijken die hebben geleid tot de geprotesteerd beslissing. Met alle feiten in acht genomen, zullen zij een rapport maken en zullen zij bevoegd zijn om maatregelen te treffen die nodig zouden zijn. Het protest zal worden nagekeken door de Appeals Jury en als deel van deze review, zal de Jury het beschikbare bewijsmateriaal ter ondersteuning van het protest bestuderen.
- 7.1.8 Het protest mag ook onmiddellijk beslist worden en aangekondigd worden aan de Appeals Jury door de RC Voorzitter of de Hoofdscheidsrechter van het evenement, in welk geval geen betaling van de protestvergoeding van toepassing zal zijn.
- 7.1.9 In het geval van een administratieve fout tijdens een lopende uitvoering, kan de Coach de Tatami Manager onmiddellijk verwittigen. Op zijn beurt zal de Tatami Manager de Hoofdrechter verwittigen.

- 7.1.10 Het protest moet de naam en het land van de Kampers geven, de dienstdoende Rechters en de precieze details van wat er wordt geprotesteerd. Geen algemene claims over algemene normen zullen geaccepteerd worden als een legitiem protest. De last voor het bewijzen van de geldigheid van het protest ligt bij de klagende. Het protest moet worden ingediend bij een vertegenwoordiger van de Appeals Jury door de Tatami Manager. Te gepasten tijde zal de Jury de omstandigheden nakijken die hebben geleid tot de geprotesteerde beslissing.
- 7.1.11 De protesterende moet een Protestvergoeding deponeren zoals overeengekomen door de WKF EC en dit, samen met het protest, moet worden ingediend bij de Tatami Manager die het zal overbrengen aan een vertegenwoordiger van de Appeals Jury.
- 7.1.12 Elk protest moet worden aangekondigd door de Coach of NF-vertegenwoordiger onmiddellijk na het einde van de uitvoering.
- 7.1.13 Het besluit van de Appeals Jury is definitief en mag enkel terzijde geschoven worden door een besluit van de Executive Commissie op vraag van de WKF President.
- 7.1.14 De Appeals Jury mag geen sancties of straffen opleggen. Hun functie is om een oordeel te vellen over de gegrondheid van het protest om noodzakelijke acties te starten van de RC en OC die een corrigerende actie zullen ondernemen om elke Scheidsrechterende procedure die tegen de regels is recht te zetten.
- 7.1.15 Indien het protest Kampers bevat in een lopende categorie, dan moet de volgende ronde die de atleet zou kunnen bevatten worden uitgesteld tot het beroep/appeal is beslist.

7.2 Samenstelling van de Appeals Jury

- 7.2.1 De Appeals Jury is samengesteld uit drie Senior Scheidsrechter vertegenwoordigers aangeduid door de Scheidsrechterscommissie (RC) of de Hoofdscheidsrechter. Er mogen geen twee leden worden aangeduid van dezelfde Nationale Federatie. Zij zullen worden genummerd van 1 tot 3.
- 7.2.2 De RC zal ook drie bijkomende leden aanduiden met toegewezen nummers van 4 tot 6 die automatisch één van de originele toegewezen Appeals Jury leden zullen vervangen in een situatie van belangenvermenging. Bijvoorbeeld wanneer een jurylid van dezelfde nationaliteit is of een familiale bloedband of aangetrouwde band heeft met één van de betrokken partijen in het geprotesteerde incident, inclusief alle leden van het Scheidsrechterend team betrokken bij het geprotesteerde incident.

7.3 Appeals Evaluatie Proces

- 7.3.1 Het is de verantwoordelijkheid van de Tatami Manager die het protest ontvangt om de Appeals Jury bij elkaar te roepen en het protestbedrag bij WKF te deponeren voor elk afgewezen protest.
- 7.3.2 De Appeals Jury zal onmiddellijk dergelijke naspeuringen en onderzoeken uitvoeren die zij nodig achten voor het achterhalen van de gegrondheid van het protest.
- 7.3.3 Elk van de drie leden is verplicht om zijn/haar oordeel te geven over de geldigheid van het protest. Onthoudingen zijn onaanvaardbaar.

7.4 Afgewezen en aanvaarde protesten

- 7.4.1 Wanneer een protest ongeldig wordt verklaard, zal de Appeals Jury één van zijn leden aanduiden om verbaal de protesterende in te lichten dat het protest werd afgewezen, het origineel document te markeren met het woord "AFGEWEZEN", het te laten ondertekenen door elk van de leden van de Appeals Jury en de protesterende te informeren van de beslissing.
- 7.4.2 Als een protest wordt aanvaard, zal de Appeals jury contact opnemen met de Organiserende Commissie (OC) en de Hoofdscheidsrechter om zulke maatregelen te nemen die praktisch uitvoerbaar zijn om de situatie op te lossen, inclusief de mogelijkheden om:
- Eerdere oordelen die tegen de regels zijn om te keren
 - Resultaten ongeldig te maken van de getroffen rondes tot het moment voor het incident
 - De uitvoeringen te herdoen die getroffen zijn door het incident
 - Een aanbeveling te maken naar de RC over eender welke Rechter die betrokken was en geëvalueerd wordt voor sancties
- 7.4.3 De verantwoordelijkheid blijft bij de Appeals Jury om terughoudendheid en gezond verstand te gebruiken bij het nemen van acties die het programma van het evenement op significante wijze zullen verstoren. Het eliminatieproces omkeren is een laatste optie om een eerlijke uitkomst te bekomen.
- 7.4.4 Als het protest wordt aanvaard, zal de Appeals Jury één van zijn leden aanduiden om verbaal de protesterende in te lichten dat het protest werd aanvaard, het origineel document te markeren met het woord "AANVAARD" en het te laten ondertekenen door elk van de leden van de Appeals Jury voor het protest te bezorgen aan de Hoofdscheidsrechter en de protestvergoeding terug te geven aan de protesterende.

7.5 Incident rapport

- 7.5.1 Na het afhandelen van het protest op bovenstaande beschreven manier, zal de Appeals Jury opnieuw samenkomen en een eenvoudig protest incidentenrapport opstellen, die hun bevindingen beschrijft en hun reden(en) voor het aanvaarden of afwijzen van het protest.
- 7.5.2 Het rapport moet worden ondertekend door alle drie de leden van de Appeals Jury en afgegeven worden aan de Hoofdscheidsrechter en de Organiserende Commissie.

ARTIKEL 8: LOKALE TOEPASSING VAN HET REGLEMENT

8.1 Lokale aanpassingen van de Kata regels zijn toegestaan voor nationale wedstrijden zolang deze aanpassingen geen voordelen of nadelen bezorgen voor bepaalde karatestijlen.

APPENDIX 1: OFFICIËLE KATA LIJST

1	Anan	35	Jiin	69	Passai
2	Anan Dai	36	Jion	70	Pinan Shodan
3	Ananko	37	Jitte	71	Pinan Nidan
4	Aoyagi	38	Juroku	72	Pinan Sandan
5	Bassai	39	Kanchin	73	Pinan Yondan
6	Bassai Dai	40	Kanku Dai	74	Pinan Godan
7	Bassai Sho	41	Kanku Sho	75	Rohai
8	Chatanyara Kusanku	42	Kanshu	76	Saifa
9	Chibana No Kushanku	43	Kishimono No Kushanku	77	Sanchin
10	Chinte	44	Kousoukun	78	Sansai
11	Chinto	45	Kousoukun Dai	79	Sanseiru
12	Enpi	46	Kousoukun Sho	80	Sanseru
13	Fukyugata Ichi	47	Kururunfa	81	Seichin
14	Fukyugata Ni	48	Kusanku	82	Seienchin (Seiyunchin)
15	Gankaku	49	Kyan No Chinto	83	Seipai
16	Garyu	50	Kyan No Wanshu	84	Seiryu
17	Gekisai (Geksai) 1	51	Matsukaze	85	Seishan
18	Gekisai (Geksai) 2	52	Matsumura Bassai	86	Seisan (Sesan)
19	Gojushiho	53	Matsumura Rohai	87	Shiho Kousoukun
20	Gojushiho Dai	54	Meikyo	88	Shinpa
21	Gojushiho Sho	55	Myojo	89	Shinsei
22	Hakusho	56	Naifanchin Shodan	90	Shisochin
23	Hangetsu	57	Naifanchin Nidan	91	Sochin
24	Haufa (Haffa)	58	Naifanchin Sandan	92	Suparinpei
25	Heian Shodan	59	Naihanchi	93	Tekki Shodan
26	Heian Nidan	60	Nijushiho	94	Tekki Nidan
27	Heian Sandan	61	Nipaipo	95	Tekki Sandan
28	Heian Yondan	62	Niseishi	96	Tensho
29	Heian Godan	63	Ohan	97	Tomari Bassai
30	Heiku	64	Ohan Dai	98	Unshu
31	Ishimine Bassai	65	Oyadomari No Passai	99	Unsu
32	Itosu Rohai Shodan	66	Pachu	100	Useishi
33	Itosu Rohai Nidan	67	Paiku	101	Wankan
34	Itosu Rohai Sandan	68	Papuren	102	Wanshu

Bij het rapporteren van de Kata die zal worden uitgevoerd, gebruik het toegewezen nummer. Indien er inconsistentie is tussen het nummer en de naam van de Kata, zal het nummer als de gerapporteerde Kata worden beschouwd die moet worden uitgevoerd.

APPENDIX 2: KATA WEDSTRIJD CATEGORIEËN

Team Kata Senioren Mannen

Team Kata Senioren Vrouwen

Team Kata Kadetten en Junioren Mannen

Team Kata Kadetten en Junioren Vrouwen

Individueel Kata Senioren Mannen

Individueel Kata Senioren Vrouwen

Individueel Kata Junioren Mannen

Individueel Kata Junioren Vrouwen

Kadetten Kata Mannen

Kadetten Kata Vrouwen

WKF OFFICIEEL PROTEST FORMULIER

KATA



Het protest moet op voorhand betaald zijn

DATUM	WEDSTRIJD	PLAATS
..... / /		

NAAM VAN DE KAMPER	LAND

PROTEST BESCHRIJVING

Wordt vervolgd op de andere kant van deze pagina

NAAM		Geldig als ontvangst door de WKF
HANDTEKENING		

ENKEL VOOR OFFICIEEL GEBRUIK

TATAMI N°			TM Manager:				
PANEEL	Rechter 1	Rechter 2	Rechter 3	Rechter 4	Rechter 5	Rechter 6	Rechter 7
NAAM							
LAND							

